

I EVENTO TESTE - QUARENTENA VDS DE VIRTUAL REGATTA ABRIL - 2020

1. REGRAS GERAIS

- 1.1 O evento será disputado sob as Regras de Regata a Vela do aplicativo **Virtual Regatta Inshore**.
- 1.2 No caso de interrupção de uma regata, pelo aplicativo, ou por problema no sinal de internet do host que venha a interromper o início ou andamento da regata, esta será anulada.
- 1.3 Uma regata não será retardada, ou anulada, porque um ou mais competidores tiveram problema de conexão ou atraso, salvo item 1.2.
- 1.4 As regatas serão disputadas usando o barco da classe J70.
- 1.5 Casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

2. PROPAGANDA

- 2.1 Os competidores estão liberados para utilizar propaganda em seus nomes do **Virtual Regatta**.

3. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 3.1 O Evento é restrito a todos os velejadores membros do grupo de WhatsApp intitulado **VDS –Virtual Regatta**.
- 3.2 Apenas os primeiros **20** inscritos poderão participar do evento.
- 3.3 Os barcos elegíveis poderão se inscrever conforme tabela do item **4.5** observado o item **4.6**. Para se inscrever basta ingressar no grupo WhatsApp intitulado **VDS –Virtual Regatta** e enviar uma mensagem com seu nome e barco id que vai usar no campeonato.
- 3.4 Não será cobrada taxa de Inscrição.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO E PROGRAMAÇÃO

- 4.1 O campeonato será constituído por uma série de regatas para o grupo de 20 competidores, totalizando os **20** inscritos.
- 4.2 Serão disputadas **4** regatas no primeiro dia e **4** regatas no segundo dia, com datas informadas no item **4.5**.
- 4.3 Somados os pontos, o que obtiver o menor resultado será o campeão do evento.
- 4.4 Cada participante terá 1 (um) descarte definido pela pior pontuação em 1 (uma) regata.
- 4.5 Programação:

DATA	HORA	ATIVIDADE
21/04/2020	8:00HS	INICIO DAS INSCRIÇÕES
22/04/2020	21:00HS	TÉRMINO DAS INSCRIÇÕES
23/04/2020	12:00HS	DIVULGAÇÃO DOS INSCRITOS
23/04/2020	20:00HS	REGATAS DO 1º DIA
24/04/2020	20:00HS	REGATAS DO 2º DIA

4.6 Inscrições fora dos horários e datas estipulados serão desconsideradas.

4.7 O Acesso aos competidores na regata será aberto pelo menos 3 minutos antes da regata, atrasos não serão tolerados.

4.8 A senha de acesso das regatas será informada por 'Fernando ou Fernego no grupo de whatsapp da competição.

5. INSTRUÇÕES DE REGATA

5.1 Uma regata poderá ser iniciada desde que ao menos **5 competidores** estejam conectados.

5.2 As regatas serão realizadas rigorosamente no horário definido, não tolerando atrasos, salvo o descrito no item **5.1**.

6. INFORMAÇÃO AOS COMPETIDORES

6.1 Aviso aos competidores serão publicados no quadro de avisos virtual, no grupo de WhatsApp do evento.

7. PONTUAÇÃO

7.1 O sistema de pontuação usado para fins de classificação será o crescente, 1º colocado 1 ponto, 2º colocado 2 pontos, etc....

7.2 A pontuação de todas as “letras” (DNC, DNF, DSQ, etc.) será igual a soma do numero de participantes mais 1 (um).

8. SISTEMA DE PUNIÇÃO

8.1 As regatas serão arbitradas pelo aplicativo e as penalidades serão conforme as regras do mesmo.

8.2 Os competidores inscritos não poderão alterar sua alcunha durante o evento sob a pena de **desqualificação** do campeonato, o mesmo vale para o participante que interferir em regata que não seja do seu grupo designado.

8.3 Os resultados das regatas serão finais, não cabendo protesto, nem pedido de reparação por competidor.

9. PREMIAÇÃO

9.1 Não há premiação.